Téma: Snake szerű játék

Cím: ProjectSnake

Célcsoport: 3-99 éves koron belülieknek

Cél:

* snake alapot létrehozni
* Tudjon megállni
* nagy map
* xp rendszer
* fegyver rendszer
* enemy ai
* progression
* boss
* új map

Kockázatelemzés:

* git
* godot hibák
* együttműködési hiba
* határidő

Eszközök:

* Godot
* Git
* Godot git extension

Csapatmunka meghatározás:

* Bálint: Menu, többet nem osztott meg
* Armand: Git, együttműködés felügyelése, egyéb
* Edvin: Spriteok, alap program elkészítése, egyéb

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Extra:

* "OBSELETE\_"-el kezdődő fájl név nem használt

Elnevezés:

* Jelenet (scene) nagy betűvel kezdődik
* node nevek NodeX (X = sorszám kivéve 1 Node= node típus pl: Button2)

Menu:  
1 scriptbe küldött signalok minden gombról jönnek, innen kezeli kilépéstn jelenet (scene) változtatást, VBoxContainer (Vertical) tartalmazza a gombokat

Sprite:  
minden sprite a Sprite-0001.png -n van, godoton frame beállításával használt

Mozgás:   
a snake wasd/nyilakkal 8 rányba tud mozogni. mindig ha változik a pozició, eltárolja és a 25 frame-el ez előtti pozicióra rakja az azt követő részét a kígyónak. Ezt a player\_movement.gd nevű script vézgi el